

基隆市立暖暖高級中學 2025 暑期國中創意發想 問題解決程式設計體驗營實施計畫

一、計畫目標

1. 啟發興趣：以積木式程式語言作為媒介，引導學生進入程式設計的世界。
2. 建立基礎概念：讓學生理解事件驅動、流程控制、變數、條件判斷等基本程式邏輯。
3. 強化創造力與邏輯力：透過設計互動遊戲與動畫，激發創意並強化邏輯思考。
4. 培養自學能力：讓學生熟悉線上學習資源，為未來銜接文字式語言打好基礎。

二、主辦單位：基隆市立暖暖高中

三、活動時間與地點：

1. 活動時間：8/11(一)至 8/12(二)，每日 09:00 - 12:00、13:00 - 16:00
2. 活動地點：暖暖高中三樓電腦教室

四、招生對象與人數

1. 對象：基隆地區國中生(含國中新生)，有 scratch 程式設計基礎者
2. 名額：20 人(額滿為止)

五、預定課程表

時間	8/11 (第一天)	8/12 (第二天)
09:00 - 10:00	開場&回顧 Scratch 基礎	情境問題解決策略思考 I
10:00 - 11:00	問題解決創意發想	情境問題解決策略實作 I
11:00 - 12:00	問題解決創意發想	情境問題解決策略思考 II
12:00 - 13:00	午休	午休
13:00 - 14:00	程式思維：變數的運用	情境問題解決策略實作 II
14:00 - 15:00	程式思維：多條件判斷	遊戲至繪畫創作

15:00 - 16:00	程式思維：重複次數動作	成果發表與作品講評、結業式
------------------	-------------	---------------

註：實際課程進度會依學員學習情況做調整

六、報名資訊：

- (一) 費用：學生無須繳納費用。
- (二) 報名時間：即日起至 114 年 7 月 23 日 (三)截止。



- (三) 報名方式：線上報名，請掃描右側 QR 碼。

- 1. 錄取名單將於 7 月 25 日 (五) 16:00 前公布於本校首頁。
- 2. 經費：由基隆市政府教育處補助。

七、注意事項：

- (一) 全程參與者，頒發結業證書。
- (二) 服裝：報到請穿著舒適整齊服裝，以輕便為主。
- (三) 攜帶物品：健保卡、文具、水壺、雨具等個人用品
- (四) 營隊期間嚴禁攜帶火燭及危險物品，活動進行中手機請勿開機。
- (五) 若無故缺曠、態度不佳或危及營隊秩序，主辦單位可強制取消參與資格，並暫停未來參與相關活動的權利。
- (六) 如遇天災或傳染性疾病疫情等重大事件，則通知暫停營隊活動或不辦理。

八、本計畫陳 校長核示後實施，修正時亦同。